

# Giocando con la scienza si impara

*L'Iti presenta il suo progetto alla San Giorgio*

**PISTOIA.** Domani alle 11, nell'auditorium della biblioteca San Giorgio verrà presentato il progetto "Scienza ludica" realizzato dall'istituto tecnico "Fedi" in collaborazione con l'Istituto sistemi complessi del Cnr e la "Lego Education".



L'istituto  
Fedi

Il progetto si propone di promuovere la conoscenza e l'apprendimento delle discipline scientifiche e mira ad accrescere competenze quali creatività e innovazione. Il tutto per mezzo delle soluzioni messe a punto da Lego Educational che facilitano la realizzazione di esperimenti e strumenti di semplice impostazione.

«Apprendere giocando - si

legge in una nota stampa dell'istituto - significa costruire e partecipare. Presso l'Iti è stato realizzato un laboratorio aperto agli studenti di tutte le età, nel quale gli alunni delle scuole elementari potranno giocare con la Lego e con la luce, prendendo confidenza con il metodo scientifico e le leggi elementari dell'ottica».

I più grandi si potranno stupire con fenomeni magnetici e con la realizzazione di piccoli robot "intelligenti".

«Un obiettivo non secondario del progetto - continua la nota - è quello di realizzare sistemi robotici che interagi-

scano con i bambini anche in presenza di disabilità motorie e cognitive, affinché questi possano lavorare in autonomia e, giocando, crescere, divertirsi e non sentirsi isolati».

Per chi volesse farsi un'idea più precisa dell'argomento, esiste il sito internet [www.scienzaludica.it](http://www.scienzaludica.it), vero e proprio punto di riferimento per gli appassionati.

Il progetto Scienza Ludica è realizzato con il contributo della Fondazione della Cassa di risparmio di Pistoia e Pescia, della Fondazione Banche di Pistoia e Vignole e della Camera di commercio.